

10th Grade – Theme 8 – DIGITAL ERA

- Digital era: Dijital Çağ
- Technology: Teknoloji
- Communication: İletişim
- Speed: Hız
- Entertainment: Eğlence
- Games: Oyunlar
- Devices: Cihazlar, aletler
- Gadget: Küçük alet, küçük aygıt
- Tool: Alet, araç-gereç
- Machine: Makine
- Network: Ağ
- Connect: Bağla(n)mak
- Stay connected: Bağlantıda kalmak
- Smartphone: Akıllı telefon
- Cell phone: Cep telefonu
- Headphones: Kulaklık
- Computer: Bilgisayar
- Gaming console: Oyun konsolu
- Function: İşlev, fonksiyon
- Upload: Yükleme
- Download: İndirmek
- Copy: Kopyalamak
- Paste: Yapıştırmak
- Browser: Tarayıcı
- Inbox: Gelen kutusu
- Spam: Çok sayıda kişiye istenmeyen e-posta göndermek, istenmeyen e-posta
- Social life: Sosyal hayat
- Social media: Sosyal medya
- Social needs: Sosyal ihtiyaçlar
- User: Kullanıcı
- Password: Şifre, parola
- Useful: Kullanışlı, yararlı
- Practical: Pratik, kullanışlı
- Fashion designer: Moda tasarımcı
- Prefer/Preferences: Tercih etmek/Tercihler
- Documentary: Belgesel
- Digital friend: Dijital arkadaş
- Digital Subjects: Dijital konular
- Digital watch/clock: Dijital saat
- Digital Crimes: Dijital suçlar
- Store: Depolamak
- Data: Veri, bilgi
- Battery: Batarya
- Solve: Çözmek
- Carry: Taşımak
- Carry out: Uygulamak, yürütmek, gerçekleştirmek
- Pocket size: Cep boy
- Be good at sth.: Birşeyde iyi olmak
- Evolution: Değişim, gelişim, gelişme
- Calculation: Hesaplama
- Computation: Ölçüm, hesaplama
- Invent: İcat etmek
- Inventor: Mucit
- Create: Yaratmak
- Search: Araştırmak
- Cancel: İptal etmek
- Component: Bileşen, parça, tamamlayıcı öge
- Tail: Kuyruk
- Mouse: Fare

- Cordless/Wireless: Kablosuz
- Public sale: Halka açık satış
- History: Tarih
- Occur: Meydana gelmek, ortaya çıkmak, olmak
- Changes: Değişiklikler
- Recording: Kayıt
- Host: Ev sahibi
- Lifeguard: Cankurtaran
- Train: Eğitmek, alıştırma yapmak
- A pod of dolphins: Yunus balığı sürüsü
- Noise: Ses, gürültü
- Fisherman: Balıkçı
- Save: Kurtarmak
- Death: Ölüm
- Attack: Saldırı
- Playground: Oyun alanı
- Run away: Kaçmak
- Buy: Satın almak
- A personal present: kişisel bir hediye
- Choice: Seçim
- Food processor: Mutfak robotu
- Shred vegetables: Sebzeleri parçalamak
- Pressure cooker: Düdüklü tencere
- Beat: Çırpma
- Ingredients: Malzemeler, içindekiler
- Engage: Meşgul olmak
- Like: Sevmek
- Follow: Takip etmek
- Share: Paylaşmak
- Comment: Yorum yapmak
- Satisfy: Tatmin etmek, hoşnut etmek
- Daily: Günlük
- Affect/Effect: Etkilemek/Etki
- Health: Sağlık
- Behaviour: Davranış
- Anxiety: Endişe, kaygı
- Depression: Depresyon
- Free: Özgür, ücretsiz
- Adult: Yetişkin
- Young: Genç
- Teenager: 13-19 yaş arası genç
- Shy: Utangaç
- Socialize: Sosyalleşmek
- Make new friends: Yeni arkadaşlar edinmek
- Show empathy: Empati göstermek
- Add: Ekleme
- Virtual Reality (VR): Sanal gerçeklik
- Turn on/off: Açmak/Kapatmak
- Security cameras: Güvenlik kameraları
- Self-parking: Kendi kendine park etme
- Smart home system: Akıllı ev sistemi
- Online-digital collaborative story: Çevrimiçi-dijital ortak hikâye
- Storytelling: Hikâye anlatımı
- Formal/Informal: Resmi/Resmi olmayan
- Advertising: Reklam, reklamcılık
- Advertisement: Reklam

- Pull the plug: Yayın hayatına son vermek
- Cost a lot of money: Çok paraya mal olmak
- Application: Uygulama
- Individual: Bireysel
- Customer: Müşteri
- Subscribe: Abone olmak
- Earn money: Para kazanmak
- Software: Yazılım
- Company: Şirket
- Innovation: Yenilik
- Translate: Çeviri yapmak, tercüme etmek
- Appear: Görünmek
- Obtain: Elde etmek, almak, sağlamak
- Improve: Gelişmek, geliştirmek
- Develop: Gelişmek, geliştirmek
- Think: Düşünmek
- Believe: İnanmak
- Suppose: Varsaymak, zannetmek
- Guess: Tahmin etmek
- Experience: Deneyim, tecrübe
- Meeting: Toplantı
- Successful: Başarılı
- Nervous: Gergin
- Available: Uygun, müsait
- News: Haber
- Skill: Beceri, marifet
- It's not rocket science: O kadar/gözünde büyüttüğün kadar zor değil

